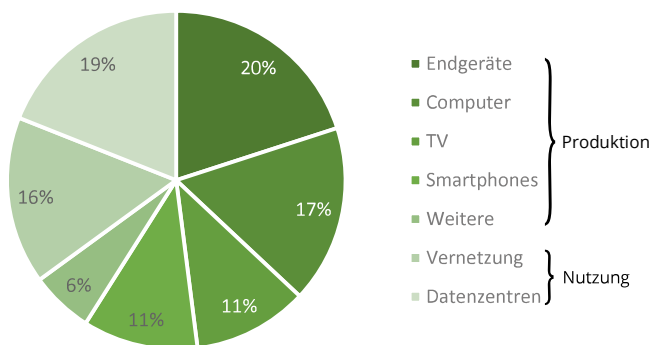




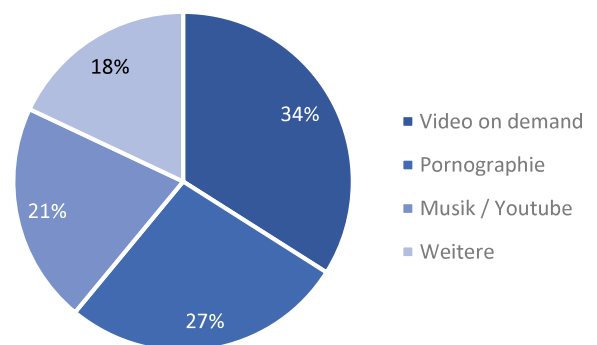
Wofür wird die Energie gebraucht?

Energiekonsum für digitale Technologie



Eigene Darstellung nach „The Shift Project“

Konsum von Online-Inhalten (Streaming)



Der Anteil der digitalen Technologie an den Treibhausgas-Emissionen ist seit 2013 um fast die Hälfte gestiegen, von **2,5%** auf **4%** der gesamten globalen Emissionen. Dieser Anteil könnte sich bis 2025 verdoppeln.

Videos machen ca. **80%** des Datenverkehrs im Internet aus. Videodaten verschlingen besonders viel Energie und sind daher neben dem Internet der Dinge und der Automatisierung ein Treiber des digitalen Energieverbrauchs.

10 Stunden eines hochauflösenden Films beinhalten mehr Daten als die Gesamtheit der englischsprachigen Wikipedia-Artikel (mehr als zwei Millionen).

Quelle: <https://theshiftproject.org/en/article/unsustainable-use-online-video/>
Climate crisis: The unsustainable use of online video – A practical case study for digital sobriety (2019)